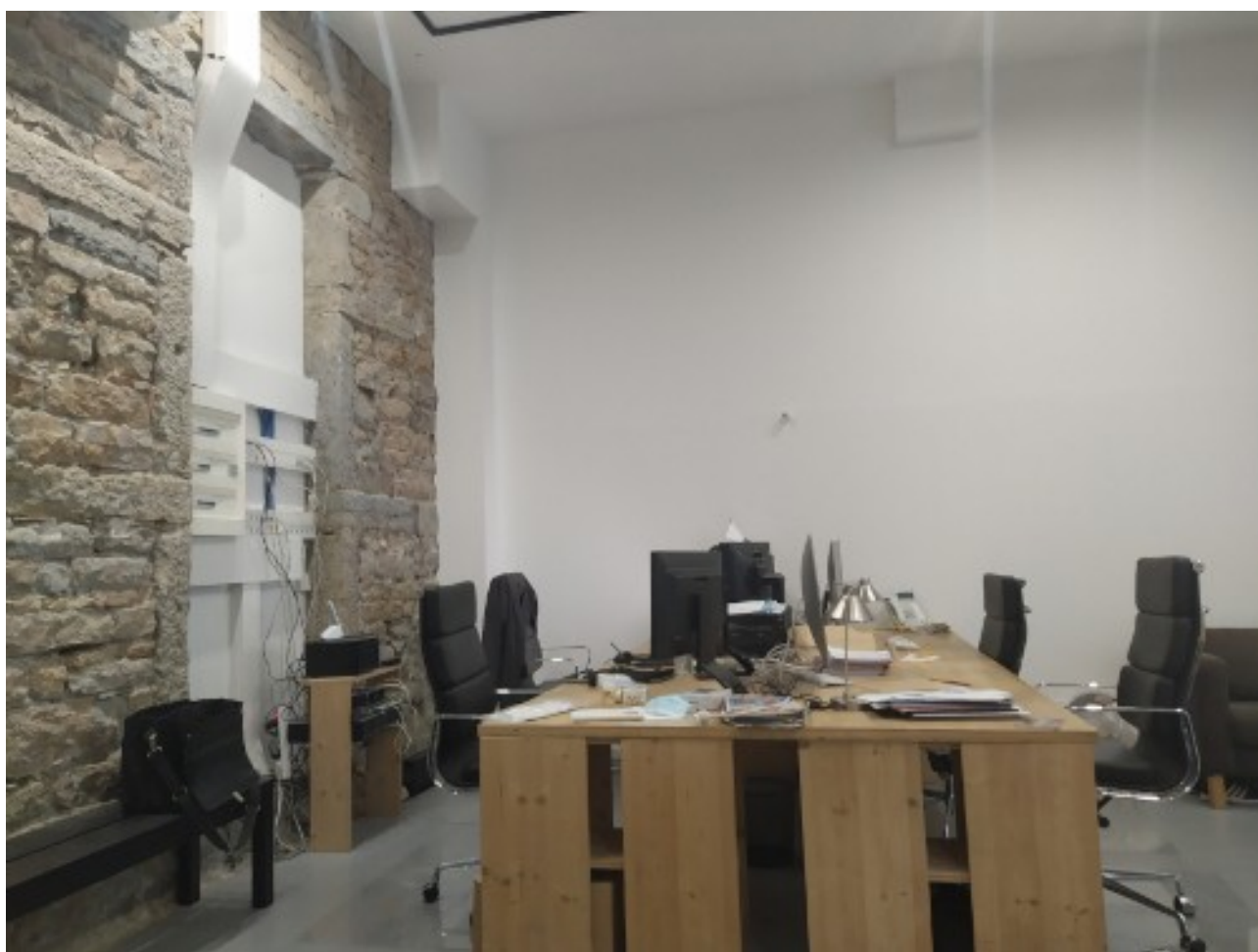


Rapport de stage en entreprise de Jules Assandri

Dopius : 04 28 87 28 28



Du 12 au 17 octobre 2020

Première partie : Ce que j'attendais de ce stage.

Je m'attend à lire pleins de cour sur la création de sites internet et la retouche d'image ainsi que de beaucoup travailler sur des logiciels de créations de sites internet et de retouche d'image. J'ai trouvé cette entreprise grâce à des relations familiales après avoir (encore) raté ma demande de stage. Je ne sais rien à propos de la structure d'accueil de l'entreprise dans laquelle je vais. Sachant que je vais faire mon stage dans une entreprise et non au collège cela me fait un peu stresser. Je n'ai pas eu le choix de l'entreprise car j'ai reçu la réponse de ma demande trop tard pour en faire une autre à une entreprise différente. Ce stage n'a pas de rapport avec mon projet d'orientation ainsi que pour le métier qui m'intéresse.

Deuxième partie : Présentation de l'entreprise.

A) Identité de l'entreprise :

Nom de l'entreprise : Doplus

Adresse : 14 rue pasteur 69007

Date de création et créateur : en 2011 par Bastien Assandri

Historique : A compté jusqu'à 7 personnes. Elle se basait au début sur la créations de sites internet mais depuis 2 ans l'offre s'oriente de plus en plus ver le développement d'application web (et logiciels) sur mesure.

Effectif : 2

Situation géographique : Le siège social est situé au domicile du créateur. L'agence est situé au 14 rue pasteur 69007 Lyon.

Statue de l'entreprise : SARL

B) Caractéristiques de l'entreprise :

_C'est une entreprise privée.

_Elle est petite.

_Ses catégorie sont Commerciale et Industrielle

C) Activité de l'entreprise :

a) Organisation de l'entreprise.

_Il se partages les services et les tâches

_Il n'y a qu'un seul locaux

b) Rayonnement de l'entreprise.

Rhône-Alpes, Paris, Suisse.

c) La concurrence.

D) La vie de l'entreprise :

a) Le personnel.

_Je n'ai rencontré personne d'autre que mon père

_patron>programmeurs, vendeurs

_Je n'ai rencontré que mon père

_Expliquer plus bas dans l'activité.

b) Accueil du personnel.

_9h-12h 14h-18h

_A midi

_Il y a un canapé, un mini bar et une table de repas.

Troisième partie : Description de mon activité dans l'entreprise.

A) Mon activité pendant le stage :

Pendant mon stage j'ai appris à créer mon site de A à Z, à modifier une image sur Gimp et à chercher mes réponses et les cours dont j'ai besoin sur internet. Créer un site internet est bien plus compliqué, complexe et long que l'on ne le pense (Scratch c'est les Bisounours comparé à ce que c'est). J'ai appris à utiliser les codes d'une balise HTML ainsi que les codes de la balise CSS et à le mettre en ligne, pour apprendre à coder je suis allé sur OpenClassroom, j'ai ensuite installé un logiciel qui s'appelle Sublime Text pour mes codes, et j'ai installé Gimp pour la retouche d'image (GNU Image Manipulation Program).

La balise HTML sert à créer le code pour le site alors que la balise CSS sert à le rendre jolie. Les langages HTML et CSS sont à la base du fonctionnement de tous les sites web. Il existe plusieurs balises HTML comme il existe plusieurs balises CSS :

HTML :

_HTML1 : c'est la toute première version créée par Tim Berners-Lee en 1991.

_HTML2 : la deuxième version du HTML apparaît en 1994 et prend fin en 1996 avec l'apparition du HTML 3.0. C'est cette version qui posera en fait les bases des versions suivantes du HTML. Les règles et le fonctionnement de cette version sont donnés par le W3C (tandis que la première version avait été créée par un seul homme).

_HTML3 : apparue en 1996, cette nouvelle version du HTML rajoute de nombreuses possibilités au langage, comme les tableaux, les applets, les scripts, le positionnement du texte autour des images, etc.

_HTML4 : cette version aura été utilisée un long moment durant les années 2000. Elle apparaît pour la première fois en 1998 et propose l'utilisation de frames (qui découpent une page web en plusieurs parties), des tableaux plus complexes, des améliorations sur les formulaires, etc. Mais surtout, cette version permet pour la première fois d'exploiter des feuilles de style, notre fameux CSS !

_et HTML5 : c'est la dernière version. De plus en plus répandue, elle fait beaucoup parler d'elle car elle apporte de nombreuses améliorations, comme la possibilité d'inclure facilement des vidéos, un meilleur agencement du contenu, de nouvelles fonctionnalités pour les formulaires, etc. C'est cette version que nous allons découvrir ensemble.

CSS :

_CSS1 : dès 1996, on dispose de la première version du CSS. Elle pose les bases de ce langage qui permet de présenter sa page web, comme les couleurs, les marges, les polices de caractères, etc.

-CSS2 : apparue en 1999 puis complétée par CSS 2.1, cette nouvelle version de CSS ajoute de nombreuses options. On peut désormais utiliser des techniques de positionnement très précises, qui nous permettent d'afficher des éléments où on le souhaite sur la page.

_CSS3 : c'est la dernière version, qui apporte des fonctionnalités particulièrement attendues comme les bordures arrondies, les dégradés, les ombres, etc.

Tim Berners-Lee à créer le web, mais de nombreuses personnes confondent (à tort) Internet et le Web. Il faut savoir que le Web *fait partie* d'Internet. Internet est un grand ensemble qui comprend, entre autres : le Web, les e-mails, la messagerie instantanée, etc.

Tim Berners-Lee n'est donc pas l'inventeur d'Internet, c'est « seulement » l'inventeur du Web.

Le navigateur est le programme qui nous permet de voir les sites web. Le travail du navigateur est de lire le code HTML et CSS pour afficher un résultat visuel à l'écran. Si votre code CSS dit « Les titres sont en rouge », alors le navigateur affichera les titres en rouge. Le rôle du navigateur est donc essentiel !

B) Présentation d'un métier :

Présentation :

Programmeur (ou développeur informatique) est un des métiers que j'ai le plus pu voir en action pendant ma semaine de stage et donc celui que je voudrais vous présenter. A partir d'un cahier des charges établi en accord avec l'entreprise cliente, le développeur informatique participe à l'écriture de programmes et les teste pour détecter les problèmes. Il assure à la fois la conception technique, la programmation et la mise au point d'applications informatiques. En dehors des compétences informatiques, le métier de développeur informatique requiert des connaissances dans d'autres domaines dont la gestion comptable, financière ou commerciale. A cela s'ajoute la maîtrise de l'anglais, de plus en plus incontournable. Quant aux qualités requises, elles sont nombreuses : de la rigueur, un esprit d'équipe, un sens de l'autonomie et de l'organisation, une capacité d'analyse et de logique...

Formations :

La fonction de développeur est le poste d'entrée dans le secteur informatique. Elle se confond parfois, selon les entreprises et le niveau d'études de l'informaticien, avec celle d'analyste-programmeur. Pour exercer ce métier, il est recommandé de suivre une filière scientifique au lycée. Mais le bac S n'est pas un sésame pour devenir développeur informatique. Vous avez le choix entre des études courtes (deux ans après le bac) ou longues (cinq ans après le bac) afin d'acquérir le titre d'ingénieur.

Après un bac +2/3 :

Le métier est accessible à des BTS services informatiques aux organisations (option SLAM) et DUT Informatique.

Il est également possible de devenir développeur informatique à l'issue d'une licence MIASHS (Mathématiques, Informatique Appliquées et Sciences Humaines et Sociales). Mais sachez que les recruteurs privilégient les bacs +5.

Après un bac +5 :

Les diplômés issus de MIAE (Maîtrise d'informatique appliquée à la gestion des entreprises), d'un magistère en informatique ou d'une école d'ingénieurs sont courtisés par les entreprises et notamment les ESN (Entreprise de services du Numérique).

Quatrième partie : Conclusion.

Cette semaine de stage en entreprise m'a permis d'agrandir mes connaissances dans l'informatique. Ce n'était pas si loin de ce que je m'imaginais de ce stage de 3ème. Je ne trouve pas qu'il y ait beaucoup de différence entre une semaine au collège et ma semaine de stage car les différences ne sont pas très flagrantes. Je pense continuer sur des études en voie générale car aucun métier ne m'intéresse dans l'entreprise. J'ai trouvé cette semaine de stage sympa malgré le travail ahurissant que c'est de programmer un logiciel ou un site sur internet mais je pense que cela pourra m'être utile dans l'avenir.

Cinquième partie (optionnelle) : Annexe.

J'ai créé un petit site web pour mon rapport de stage vous n'aurez qu'à taper jules.assandri.me dans la barre de recherche google.